1. Las estructuras selectivas son aquellas que nos permiten hacer una selección entre dos o varias rutas de ejecución posibles.
2. El uso de if requiere que coloquemos una expresión a evaluar entre paréntesis. Si el resultado de esta expresión es true, entonces la sentencia a ejecutar se lleva a cabo, Si el resultado de la evaluación es false, entonces la sentencia a ejecutar nunca se lleva a cabo, o dicho de otra forma, es ignorada.
3. if(expresión) LA EXPRESION
4. Las expresiones relacionales se usan para expresar la relación que existe entre dos valores. Los valores pueden estar contenidos adentro de variables o ser colocados explícitamente
5. < Menor que

> Mayor que

<= Menor o igual que

>= Mayor o igual que

== Igual que (identidad)

!= Desigual que (desigualdad)

1. true o false
2. Las expresiones lógicas tienen sus propios operadores. Éstos son: y, o y no, al igual que las relacionales cumplen una función parecida
3. && y || o ! no
4. Operadores monarios
5. Cuando usamos switch es necesario colocar entre paréntesis la variable que utilizaremos para llevar a cabo las comparaciones. Luego tenemos que crear un bloque de código y colocar adentro de él los casos y el código a ejecutar para cada caso.
6. <variable> == <variable>
7. Para indicar un caso, usamos case seguido del valor de comparación y dos puntos.

Para indicar dónde termina el código de un caso debemos hacer uso de break, que nos permitirá salir de la ejecución de una estructura selectiva o repetitiva.

1. **Los ciclos nos permiten repetir la ejecución de cierto código.**
2. El ciclo for es usado para repetir algo un número determinado de veces. Este ciclo necesita de una variable de control con valor inicial, una condición y un incremento.
3. ( { } )
4. x=x+1
5. El ciclo for es usado para repetir algo un número determinado de veces. Este ciclo necesita de una variable de control con valor inicial, una condición y un incremento.
6. El ciclo do while nos permite repetir cierto código un número de veces desconocido y se ejecuta al menos una vez. El número de veces depende de una condición.
7. para garantizar su ejecución les asignan valores a las variables de forma tal que la condición se cumpla al inicio
8. No
9. El ciclo while nos permite repetir el código un número desconocido de veces, pero en este caso el ciclo puede o no puede ejecutarse dependiendo de su condición.
10. El numero de veces necesarias
11. Booleanos
12. Si lleva un bloque de codigo